

Communiqué de presse
17 mars 2025

Aux représentants et représentantes des médias

Appel à projets pour des activités d'éducation et de prévention dans le domaine du e-gaming

Une volonté de diversifier et d'enrichir les activités et les services proposés au public a conduit les Bibliothèques municipales (BMU) de la Ville de Genève à se tourner vers d'autres supports et d'autres domaines, en plus de leur importante collection de documents papier (livres, revues).

Les BMU proposent notamment ainsi un espace (le 4^e de la Bibliothèque de la Cité) entièrement dédié au numérique, aux nouvelles technologies ainsi qu'aux jeux vidéo et assurent dans ce cadre de nombreuses activités de médiation.

Le Conseil Municipal de la Ville de Genève alloue chaque année au Département de la culture et de la transition numérique (DCTN), sous réserve du vote du budget, un montant de 51'000 CHF visant à soutenir les activités d'éducation et de prévention dans le domaine du e-Gaming. L'éducation et la prévention visant notamment à éviter tout risque d'addiction ou d'endettement lors de la pratique de jeux en ligne.

Dans ce cadre, la Ville de Genève lance un appel à projets à destination des associations ou fondations locales qui œuvrent dans le domaine de l'e-Gaming, de l'e-Sport ou de la prévention des addictions. Les organismes doivent déposer leur dossier de candidature avant le 15 mai 2025.

Plus d'information : <https://www.geneve.ch/demarches/appel-projets-activites-education-prevention-domaine-gaming>

Contact presse :

Véronique Pürro - Département de la culture et de la transition numérique
Service des Bibliothèques municipales
+41 22 418 32 32
veronique.purro@geneve.ch