



Genève, le 9 novembre 2021

Trois événements dédiés à la transition numérique

Cette semaine, la Ville de Genève co-organise en partenariat trois événements dédiés à explorer et mieux appréhender les enjeux de deux dimensions de la transition numérique ; la problématique de la fracture et de l'inclusion numérique d'une part (mercredi 10 novembre avec Open Geneva), les besoins et enjeux du soutien à la création numérique, d'autre part (jeudi 11 et vendredi 12 novembre avec le GIFF).

Dans le cadre de la mise en œuvre de la « Politique de transition numérique en Ville de Genève », et de sa feuille de route, le DCTN co-organise avec Open Geneva, ce mercredi 10 novembre à 16h au SDG Solution Space (av. de Sécheron, 15), l'événement « **Inclusion numérique, tissons un réseau de proximité** », qui abordera la question de la fracture numérique. Celui-ci s'articule autour d'une table-ronde et d'un exercice de design participatif.

Cet événement est organisé pour réunir et amorcer avec les principaux acteurs de l'inclusion numérique, une réflexion sur les réponses à apporter à la problématique de la fracture numérique en constituant un réseau de proximité. Les participant-e-s à cet événement sont les membres du réseau formation de base (organismes reliés aux handicaps, Voix F, Camarada Université Populaire albanaise, UOG, Association Lire et Ecrire section Genève, OSEO), les bénéficiaires représentant les problématiques de ces ONG, les plateformes des aîné-e-s, des conseillers municipaux, les services du DCSS, les BMU, l'Hospice Général et autres institutions, UNIGE, EPFL, HETS Fribourg et autres experts.

En parallèle à cette rencontre, le grand public est invité à participer à un sondage via la plateforme participer.ge.ch. L'événement est conçu comme une première rencontre qui devrait être suivie par des ateliers de travail pour approfondir des projets concrets.

Programme ci-joint, inscription sur place à 15h30 ou via : <https://bit.ly/3kgRLiT>

Deuxième dimension de la politique de transition numérique de la Ville de Genève, la création numérique, pour laquelle la Ville de Genève co-organise avec le GIFF « **Genève, un vivier de création digitale qui s'ignore (ou qu'on ignore) ?** », un événement public le jeudi 10 novembre, de 14h30 au théâtre Pitoëff (salle communale de Plainpalais).

Celui-ci commencera par une conférence de Mathieu Gayet intitulée « Petite histoire de la création numérique ». Dans la deuxième partie, Zelda Chauvet réunira les artistes François Moncarey, Camille de Dieu, Gilles Jobin et Simon Senn, qui vous proposeront d'explorer votre ville autrement, en évoquant leur travail et en questionnant l'inspiration par le prisme du vivier créatif numérique genevois.

Leporello rétrospectif et subjectif de l'histoire de la création numérique édité par la Ville de Genève et programme détaillé ci-joint. La Ville de Genève offre par ailleurs une entrée aux « territoires virtuels » du GIFF, aux participant.e.s à l'événement. Inscription via le site du GIFF : <https://2021.giff.ch/film/petite-histoire-de-la-cration-numerique/>

La réflexion sur la place de la création numérique à Genève et son écosystème se poursuivra par ailleurs dans le cadre du **Geneva Digital Market**, le vendredi 12 novembre, avec une restitution au Plaza à 16h30. Informations et inscription via le site du GIFF : <https://2021.giff.ch/event/which-place-for-digital-creation-in-geneva-a-work-in-progress-xr-ecosystem/>

Contact

Félicien Mazzola

Département de la culture et de la transition numérique de la Ville de Genève

079 542 66 50 - Felicien.Mazzola@ville-ge.ch