

## Psychomotricien-ne

40%

### CDI

#### Votre mission et vos responsabilités

Le Secteur Petite Enfance de Champel propose un poste de psychomotricien-ne (15 heures et 30 minutes hebdomadaires).

- Planifier, organiser et gérer les activités psychomotrices proposées aux enfants de manière autonome.
- Animer les séances de psychomotricité avec la participation de l'équipe éducative
- S'inscrire dans les projets institutionnel et pédagogique du secteur
- Observer le développement des enfants et la dynamique des échanges dans les groupes
- Élaborer des rapports relatifs à ses observations et proposer des recommandations d'actions
- Etre responsable du matériel psychomoteur mis à disposition
- Proposer des réaménagements si nécessaire



#### Conditions de candidature

Etre titulaire d'un diplôme HES-SO en psychomotricité, ou d'un titre jugé équivalent

Posséder des compétences relationnelles et organisationnelles

Etre flexible et capable de s'intégrer dans une grande équipe

Etre de nature ouverte et chaleureuse

#### Condition et procédure d'inscription

Les candidat-e-s de nationalité suisse ou au bénéfice d'un permis de travail valable sont prié-e-s de faire parvenir, selon les modalités précisées : un curriculum vitae, accompagné d'une lettre de motivation, des copies de diplômes, des certificats de travail, à l'adresse mentionnée dans l'offre. Les dossiers incomplets ou ne correspondant pas aux exigences du poste ne seront pas retenus. Les dossiers électroniques ou expédiés par courrier des candidat-e-s écarté-e-s ne sont pas restitués, sauf demande expresse.

Date d'entrée en fonction : 01.09.2022

Délai d'inscription : 30.06.2022

Lieu de travail : Secteur Petite Enfance de Champel  
Eve Bout-du-Monde, Eve Bertrand, Eve Aubert, JE Les Papillons

Adresse de retour

Par courriel : christophe.boire@ipe-ge.ch

Par courrier : Association du SPE de Champel  
Monsieur Christophe Boire  
20 avenue Alfred-Bertrand  
1206 Genève

Nous répondrons uniquement aux candidatures correspondant au profil recherché